



**SÍLABO**  
Plan 2015-II

<b>1. Código, Nombre</b>	:	<b>EB 0001 ACTIVIDADES ARTÍSTICAS Y DEPORTIVAS - AJEDREZ.</b>
Período de vigencia	:	2023-II.
<b>2. Créditos y horas</b>	:	1 crédito, horas: 2 (1 h teórica, 1 h práctica).
Categorización	:	Otros
<b>3. Docente</b>	:	Jean Pierre Torres Baldeón
<b>4. Libro de texto, título, autor y año.</b> Leonard Barden (2005), 300 Rompecabezas DE Ajedrez, 1ra. Edición, Tutor Ediciones-España.		
<b>Otros materiales suplementarios:</b> Diego García Albarracín, Curso de Ajedrez Nivel 1 y 2, España. Leyes de la Federación Internacional de Ajedrez al 01 de enero del 2018 (vigente).		
<b>5. Información específica del curso</b>		
a.	Sumilla	
	El curso se propone descubrir, promover y aplicar los principios del arte y deporte, mediante la práctica de los lenguajes artísticos y deportivos, sensibilizando sus capacidades creativas, su libre expresión y su potencial humano. La asignatura de deporte tiene como finalidad orientar y seguir educando al alumno con valores a través del deporte por lo cual es necesario formar a los alumnos mediante un sistema organizado y planificado de programas de entrenamiento físico, técnico, táctico, estratégico, practico y psicológico, para de esta manera alcanzar los objetivos propuestos y contribuir así al desarrollo integral del alumno formando seres humanos para una cultura de paz.	
b.	Requisito	: Ninguno.
c.	Condición	: Obligatorio (PEB).
<b>6. Objetivos específicos del curso</b>		
a.	Resultados específicos de la enseñanza	
	Al finalizar la asignatura el estudiante:  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sustentará la resolución de problemas durante una partida de Ajedrez utilizando los objetivos y reglas de la Federación Internacional de Ajedrez vigente y aplicando tácticas y estrategias durante las tres fases del juego apertura, medio juego y final, demostrando capacidades y habilidades intelectuales para participar en competencias deportivas de Ajedrez presenciales o virtuales manteniendo disciplina y una actitud responsable con valores tanto consigo mismo, con la Universidad, con el país, aportando así al desarrollo y bienestar de la sociedad.</li> </ul>	
b.	Resultados del estudiante abordados en el curso. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Autoaprendizaje</li> <li>• Comportamiento ético</li> </ul>	

## 7. Lista de tópicos abordados en el curso.

### **UNIDAD I: OBJETIVOS Y REGLAS DE AJEDREZ. / 8 horas.**

1. Introducción a la asignatura del Ajedrez. Historia del Ajedrez desde su origen. Beneficios que brinda la práctica de Ajedrez. El tablero y los movimientos de las piezas. Partidas de práctica.
2. El Objetivo del juego de Ajedrez. - El Jaque (+). El Jaque Mate (++). El Ahogado (=). Partidas de práctica.
3. Movimientos especiales del Ajedrez. - El enroque: Corto (0-0) y Largo (0-0-0). La coronación del Peón. La captura al paso. Partidas de práctica.
4. Reglas de la FIDE. Sistema de notación algebraica. Código de ética de la FIDE. Las reglas más importantes en una partida de Ajedrez: El saludo, La pieza tocada, la jugada realizada, la jugada terminada, sanciones. Reglas y uso del reloj de Ajedrez. Monitoreo y retroalimentación. Evaluación del logro.

### **UNIDAD II: EL VALOR RELATIVO DE LAS PIEZAS Y FINALES BÁSICOS DE AJEDREZ. / 8 horas.**

5. El Valor de las piezas, finales básicos de Ajedrez. - El valor numérico de las piezas según su poder de movimiento y desenvolvimiento espacial. Final de Rey y dos torres contra Rey. Aplicación de la “Técnica de la escalera”. Final de Rey y dama contra Rey. Aplicación del “Técnica del caballo”. Partidas de práctica.
6. Finales básicos de Ajedrez: Final de Rey y Torre contra Rey: “Técnica de la oposición” y “Técnica del encarcelamiento”. Partidas de práctica.
7. Finales básicos de Ajedrez: Final de Rey y 2 alfiles contra Rey: “Técnica de la pirámide”. Final de Rey, Alfil y Caballo contra Rey: “Técnica del encarcelamiento”. Partidas de práctica.
8. Práctica de los finales básicos  
Examen parcial. Monitoreo y Retroalimentación.

### **UNIDAD III: TÁCTICA Y ESTRATEGIA. / 8 horas.**

9. Elementos tácticos del Ajedrez (parte 1). La doble amenaza. La clavada. El ataque a la descubierta. Práctica de partidas de práctica.
10. Elementos tácticos del Ajedrez (parte 2). Interceptación de la defensa. Eliminación de la defensa. Desviación de la defensa.
11. Estrategias: Consejos para jugar la fase de la apertura (parte 1). Lucha por el centro. Desarrollo de las piezas. La seguridad del Rey. Partidas de práctica.
12. Estrategias: Consejos para jugar la fase de la apertura (parte 2). Espacio-Tiempo- Material en la Apertura. Monitoreo y retroalimentación. Evaluación del logro.

### **UNIDAD IV: ESTRATEGIA. / 8 horas.**

13. Estrategia: Medio Juego (Parte 1). Las casillas centrales, estructura de peones. Combinaciones típicas. Ataques al Rey. Partidas de práctica
14. Estrategia: medio juego (Parte 2). Ataques al Rey sin enrocar. Ataques al Rey con enroques en el mismo flanco. Ataques al Rey con enroques opuestos. Partidas de práctica.
15. Estrategia: Finales de peones (parte 1). La oposición: oposición en columna, oposición en línea, oposición en diagonal. Partidas de práctica.
16. Estrategias: Finales de peones (parte 2). La regla del cuadrado. Las casillas conjugadas. Examen final. Monitoreo y retroalimentación.
17. Examen sustitutorio