



**EXAMEN FINAL**  
SEMESTRE ACADEMICO 2006-I  
**COMPUTACION GRAFICA**

Curso:  
Grupo: 1  
Profesores: Eduardo Cieza de León T.  
Fecha: 07 de julio del 2006  
Hora: 16.00 hrs.  
Duración de la prueba: 50 minutos.  
Nota: El examen es sin copias ni apuntes  
Está prohibido el préstamo de calculadoras y correctores

**DEVOLUCIÓN Y RECLAMOS –LUNES 10 DE JULIO 18.00 HRS SALA DE PROFESORES .**

1. Para la creación de modelos por computador indique para que sirve y como se utiliza la *rotoscopia*. ( 3pts )

---

---

---

---

---

---

---

---

2. En animación por computadora, explique que son los *keyframes* y en que consiste el concepto de *La cinemática inversa (inverse kinematics)* ( 3pts )

---

---

---

---

---

---

---

---

3. ¿Qué es *Raytracing*? Explique descriptivamente sus fundamentos y las consecuencias de su uso ( 3 pts )

---

---

---

---

---

---

---

---

4. Modelos de Sombreado por computador; explique el Modelo *Gouraud* y su diferencia con el modelo *Phong* ( 3 pts )

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

5. El proceso de animación por computador ;describa la secuencia de su creación, explique más detalladamente la importancia de los *Scripts* y *Storyboards*. ( 3 pts )

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

6. ¿Qué significa trabajar con coordenadas de mapeado? ( 3 pts )

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

7. En la Iluminación por computador, indique los tipos de luces y sus diferencias entre ellas ( 2 pts )

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---